

Durchführung Kreisklassenpokal Kreis 4

Spielberechtigt bei Ausspielung in den Kreisen, Bezirken und auf Verbandsebene ist jeder Spieler, der zum Zeitpunkt der Ausspielung des KK-Pokals nicht mehr Spiele oberhalb des Kreisspielbetriebs absolviert hat. (Sportordnung des BSKV (Stand: Juni 2022) Punkt 4.4.1)

Ein Spieler darf an einem Tag nur in einer Mannschaft spielen. Ein Spieler der in einer Mannschaft gespielt hat, darf im laufenden Wettbewerb nicht in einer unteren Mannschaft eingesetzt werden. Nach oben darf ausgeholfen werden.

Das Heimrecht hat bei den Ko-Runden immer der klassenniedrigere.

Es wird mit 4 Spielern je Mannschaft über jeweils 120 Wurf nach dem internationalen Spiel- und Wertungssystem gespielt. Sollte am Spielende Gleichheit in den Mannschafts- und Satzpunkten bestehen, so wird ein „Sudden Victory“ ausgetragen. Dieser ist also nur beim Spielstand von 3:3 Mannschaftspunkten und 8:8 Satzpunkten notwendig!

Dabei spielen beim Spiel über 4 Bahnen die Spieler 3 und 4 jeweils 3 Wurf in die Vollen, beim Spiel über 2 Bahnen nur die Spieler 4. Bei erneuter Kegelgleichheit werden ausschließlich die von den einzelnen Spielern zuletzt gespielten Bahnen mit dem jeweiligen gegnerischen Spieler gewechselt und der „Sudden Victory“ bis zur Entscheidung fortgesetzt.

Verwarnungen aus dem Satz bzw. dem Spiel sind nicht gültig im „Sudden Victory“.

Verwarnungen im „Sudden Victory“ sind nur gültig im gespielten „Sudden Victory“.

Das Finale wird mit vier 4-er Mannschaften gespielt. Dabei gibt es jeweils 4, 3, 2 und 1 Satzpunkt. Der Spieler mit den meisten Satzpunkten bekommt 4 Mannschaftspunkte, der nächste 3 u.s.w. Bei Satzpunktgleichheit und gleicher Holzzahl werden die Mannschaftspunkte geteilt.

Für die beste Mannschaftsholzzahl gibt es 8 MP, die zweitbeste Mannschaftsholzzahl bekommt 6 MP u.s.w.

Kreispokalsieger ist die Mannschaft mit den meisten MP, sollten diese gleich sein entscheiden die Satzpunkte. Sollten auch diese gleich sein, spielen die Spieler 4 auf den zuletzt bespielten Bahnen einen „Sudden Victory“ über 3 Wurf in die Volle aus. Bei gleicher Holzzahl werden die Bahnen gewechselt und der „Sudden Victory“ bis zur Entscheidung fortgesetzt.

Verein	Meldungen	Datum
1.SKC Senden	0	12.06.23
Alle Neune Thal	2	12.06.23
FV Gerlenhofen	3	12.06.23
FV Weißenhorn	1	12.06.23
KF Jedesheim	2	12.06.23
Klosterbeurer SK	1	12.06.23
RSV Finningen	1	12.06.23
SC Vöhringen	2	12.06.23
SH Ichenhausen-GZ	1	12.06.23
SKC Burgau	2	12.06.23